**江苏联合职业技术学院计算机软件技术专业协作委员会**

**“软件测试”技能竞赛方案**

## 一、竞赛目的

为衔接全省高职院校“软件测试”技能比赛，提高学院软件技术专业学生的软件测试专业知识和技能水平，检验参赛选手掌握软件产品测试岗位的工作能力，激发软件技术专业学生对软件测试领域的学习和研究兴趣，提高其岗位能力和职业素养。同时兼顾考查参赛学生的质量、效率、成本和规范意识，主要包括：团队协作能力、项目组织与实施能力、技术文档撰写能力等。

## 二、竞赛方式

1．比赛以团队方式进行，同一学校的报名参赛队伍不超过3支。每个参赛队由1名领队（可由指导教师兼任）、3名选手（其中队长1名），2名指导教师组成，参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换。

2．竞赛时间240分钟。

## 三、竞赛内容

大赛以基于B/S的“资产管理系统”应用为考核点，采用实际操作形式，现场设计测试用例，发现软件缺陷，完成软件测试任务。比赛贴近行业需求、突出实战过程,既满足产业对高素质技术技能人才的需求，又符合高等职业院校基于工作过程的课程教学模式。

比赛围绕软件测试应用领域的主流技术及应用，考察选手面对实际问题的综合分析能力，对测试用例、测试方法的设计能力，对软件测试相关技术的掌握程度。考核技能点包括：功能测试计划制定、测试用例设计、Web应用测试执行和提交Bug、测试总结报告编写；团队合作能力以及应用创新能力等职业素养。

竞赛过程包括以下任务：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **任务名称** | **具体内容** | **说明** |
| 任务一 | 制定功能测试计划 | 按照软件测试竞赛项目需求，制定测试计划 | 根据需求文档进行需求分析；  测试范围划分和界定；  测试任务分解；  对测试风险进行预估；  对测试工作量和进度进行预估；  文档编写规范； |
| 任务二 | 设计功能测试用例 | 按照软件测试竞赛项目需求，设计测试用例 | 使用典型测试方法进行用例设计；  对测试用例进行规范描述；  文档编写规范； |
| 任务三 | 执行功能测试用例 | 执行测试用例，提交缺陷报告 | 根据用例进行测试，发现并记录Bug；  对Bug进行规范描述，提交Bug截图；  文档编写规范； |
| 任务四 | 编写功能测试总结报告 | 编写测试总结报告 | 根据测试用例执行结果编写测试总结报告；  Bug汇总统计，图表绘制等；  Bug分类、Bug严重等级分析统计等；  文档编写规范； |

竞赛各任务分值权重和时间分布如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **任务名称** | **竞赛时间** |
| 任务一 | 制定功能测试计划，权重10% | 240分钟 |
| 任务二 | 设计功能测试用例，权重35% |
| 任务三 | 执行功能测试用例，权重40% |
| 任务四 | 编写功能测试总结报告，权重10% |
| 职业素养,权重5% | |

## 四、竞赛设备及技术平台

**1．为每位参赛选手配备一台计算机，配置如下表：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 设备名称 | 设备参数 |
| 1 | 操作系统 | 32位或64位Windows 7 |
| 2 | CPU | 英特尔i5，主频3.2 GHz； |
| 3 | [内存容量](http://detail.zol.com.cn/product_param/index9.html) | 4GB DDR3 |
| 4 | [硬盘容量](http://detail.zol.com.cn/product_param/index13.html) | 50GB以上 |
| 5 | 显卡 | AMD Radeon HD 7450 Graphics |
| 6 | 显示器 | 分辨率1440X900像素 |

**2**．**软件测试实训系统1套。**

拟采用北京四合天地科技有限公司提供的《四合天地软件测试实训系统》，包含：软件测试实训管理系统，Bug提交和管理工具，内置网络技术的模拟资产管理软件。

**3**．**相关软件**

竞赛任务中的缺陷报告提交内容，直接可以通过软件测试实训系统进行提交。测试文档的设计和编写工作，需要使用基本的文档编辑软件（微软的Office或金山的WPS工具），设计、编写完成后提交到软件测试实训系统中。

## 五、评分标准及说明

1.评分标准

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **考试模块** | **考查点** | **权重** | **描述** | **评分标准** |
| **测试设计** | 测试方案文档 | 20分 | 根据测试任务要求，结合小组情况，合理分工，制定测试方案和计划，上传测试方案文档到平台。  采用Word文档提交。 | 明确测试范围（5分）  合理并完备的进行任务分配（5分）  制定有效完备的测试策略（10分）  测试方案应包括：测试目的、测试范围、测试范围、浏览器兼容性测试范围、测试人员、测试环境、测试人员进度安排与模块划分等。测试方案制定的完整性、合理性等，均作为测试方案评分的考量。 |
| 测试用例 | 30分 | 根据需求描述及对功能的理解，编写测试用例，上传测试用例文档到平台。  采用Excel文档提交。 | 测试用例的编写符合规范（5分）  测试用例设计符合需求（10分）  测试用例设计充分（15分）  测试用例文档应包括：用例编号、所属模块/子模块、用例编写人、输入、预计输出、使用的测试用例设计方法等。测试用例设计要求功能覆盖度高，用例设计的结构组织合理，用例设计使用的测试方法准确，用例编写的语言描述清晰。其中测试用例覆盖度和用例设计的结构化，是评分的重点。 |
| **测试执行和总结** | Bug提交 | 30分 | 根据需求文档和测试用例，在平台上执行测试，发现bug并提交bug到管理平台。 | 1、bug的提交数量达到标准（15分）  2、Bug的提交的严重程度较高（15分）  Bug提交评分细则：要求所有的Bug都统一在软件测试实训系统中进行提交。Bug标题清晰，是整个Bug的一个综述。Bug描述准确清晰，有浏览器及版本描述，有截图。Bug的数量和Bug的准确性，是评分的重点。 |
| 测试总结报告 | 20分 | 根据测试情况，编写测试总结报告，上传测试总结报告文档到平台。 | 1、测试总结编写内容涵盖完备（10分）  2、测试总结编写有技术深度和难度（10分）  测试总结报告评分细则：测试报告应包括测试目的、测试环境、测试人员、测试进度情况、Bug汇总、重要问题总结、遗留问题列表等。总结报告中，对测试进度和质量的总结，是评分的重点。 |

2.说明

（1）参赛队成绩由裁判委员会统一评定，参赛队成绩由裁判人工评分和赛场中心管理服务系统自动评分两部分组成；

（2）参赛队伍完成比赛后，必须向赛场中心管理服务系统提交任务完成结果。因选手没能正确提交致使没能记录比赛结果或记录内容为空的，自动评分部分记为零分。

（3）采取分步得分、错误不传递、累计总分的积分方式，分别计算环节得分，不计参赛选手个人得分；

（4）在竞赛过程中，参赛选手如有不服从裁判判决、扰乱赛场秩序、舞弊等不文明行为的，由裁判长按照规定扣减相应分数，情节严重的取消比赛资格，比赛成绩记0分。

江苏联合职业技术学院

计算机软件技术专业协作委员会

2019年6月